

問題 4.1. 座標平面において方程式  $y = 2x^2 + 3x + 1$  を満たす点  $(x, y)$  の集まり (放物線) を  $C$  とする. 平行移動  $f(\vec{p}) = \vec{p} + \vec{d}$  により,  $C$  を変換した図形の方程式が  $y = ax^2$  になった. このとき, ベクトル  $\vec{d}$  と定数  $a$  を求めなさい.

問題 4.2.  $f$  を行列  $A = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$  に対して  $f(\vec{p}) = A\vec{p}$  で定義される線形変換とする. また, 方程式  $x^2 - y^2 = 1$  を満たす点  $(x, y)$  の集まりを  $C$  とする. このとき,  $C$  を  $f$  で変換した図形の方程式を求めなさい.

問題 4.3 (合成変換). 正方行列  $A_1, A_2$  とベクトル  $\vec{d}_1, \vec{d}_2$  に対し, アフィン変換  $f, g$  を

$$f(\vec{p}) = A_1\vec{p} + \vec{d}_1, \quad g(\vec{p}) = A_2\vec{p} + \vec{d}_2$$

と定義する. このとき, 合成変換  $f \circ g$  および  $g \circ f$  を  $A_1, A_2, \vec{d}_1, \vec{d}_2$  を用いて表しなさい.

問題 4.4 (逆変換). 正方行列  $A$  とベクトル  $\vec{d}$  を用いて

$$f(\vec{p}) = A\vec{p} + \vec{d}$$

と定義されるアフィン変換  $f$  が全単射のとき,  $f$  の逆変換  $f^{-1}$  を  $A, \vec{d}$  を用いて表しなさい.

## □ 平面における主な線形変換

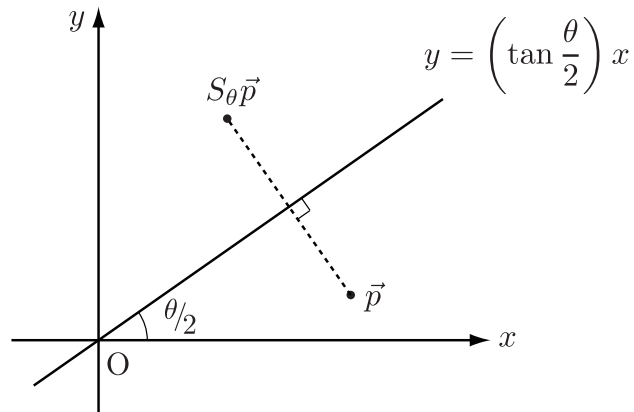
(1) 拡大と縮小, 相似変換

$$\begin{aligned} &\bullet \begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{cases} k > 1 \text{ のとき, } x \text{ 軸方向の拡大} \\ 0 < k < 1 \text{ のとき, } x \text{ 軸方向の縮小} \\ k < 0 \text{ のとき, } x \text{ 軸方向に“裏返して”拡大, 縮小} \end{cases} \\ &\bullet \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix} \begin{cases} k > 1 \text{ のとき, } y \text{ 軸方向の拡大} \\ 0 < k < 1 \text{ のとき, } y \text{ 軸方向の縮小} \\ k < 0 \text{ のとき, } y \text{ 軸方向に“裏返して”拡大, 縮小} \end{cases} \\ &\bullet \begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix} \begin{cases} |k| > 1 \text{ のとき, 相似拡大} \\ 0 < |k| < 1 \text{ のとき, 相似縮小} \end{cases} \end{aligned}$$

(2) せん断:  $\begin{pmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ k & 1 \end{pmatrix}$

(3) 原点を中心とする回転変換:  $R_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$

(4) 直線  $y = (\tan \frac{\theta}{2})x$  に関する対称移動:  $S_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix}$



問題 4.5. 行列  $S_\theta$  について, 以下の問に答えなさい.

- (1)  $\vec{p} = (x, y)$  とおき,  $S_\theta \vec{p}$  を成分表示しなさい.
- (2) ベクトル  $(\vec{p} - S_\theta \vec{p})$  とベクトル  $(1, \tan \frac{\theta}{2})$  が直交することを示しなさい.
- (3) 点  $\vec{p}$  と点  $S_\theta \vec{p}$  の中点  $\frac{1}{2}(\vec{p} + S_\theta \vec{p})$  が直線  $y = (\tan \frac{\theta}{2})x$  上の点であることを示しなさい.
- (4)  $S_\theta$  が直交行列であることを示しなさい.
- (5)  $S_\theta$  の行列式を求めなさい.

問題 4.6. 行列  $R_\theta, S_\theta, B = S_0 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$  を表現行列とする線形変換をそれぞれ  $f_\theta, g_\theta, h$  とする. つまり,  $f_\theta(\vec{p}) = R_\theta \vec{p}, g_\theta(\vec{p}) = S_\theta \vec{p}, h(\vec{p}) = B\vec{p}$ . このとき, 次の問に答えなさい.

- (1)  $f_\theta \circ f_\varphi = f_{\theta+\varphi}$  を示しなさい.
- (2)  $g_\theta \circ g_\varphi = f_{\theta-\varphi}$  を示しなさい.
- (3)  $f_\theta^{-1} = f_{-\theta}$  を示しなさい.
- (4)  $g_\theta^{-1} = g_\theta$  を示しなさい.
- (5)  $h$  はある直線に関する対称移動である. どのような直線か説明しなさい.
- (6)  $f_\theta = g_\theta \circ h$  を示しなさい.

□ 空間における主な線形変換

(1) 拡大・縮小, 相似変換

$$\begin{pmatrix} k & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & k & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & k \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} k & 0 & 0 \\ 0 & k & 0 \\ 0 & 0 & k \end{pmatrix}$$

(2) せん断

$$\begin{pmatrix} 1 & k & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & k \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & k \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ k & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & k & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ k & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(3) 回転変換

- $z$  軸を回転軸とする回転;  $R_z(\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

- $x$  軸を回転軸とする回転;  $R_x(\theta) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$

- $y$  軸を回転軸とする回転;  $R_y(\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & 0 & -\sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \theta & 0 & \cos \theta \end{pmatrix}$

- 原点を通り, 方向ベクトルが  $\vec{v} = (a, b, c)$  の直線を回転軸とする回転;

$$R_{(a,b,c;\theta)}$$

$$= \begin{pmatrix} \cos \theta + (1 - \cos \theta)a^2 & (1 - \cos \theta)ab - c \sin \theta & (1 - \cos \theta)ca + b \sin \theta \\ (1 - \cos \theta)ab + c \sin \theta & \cos \theta + (1 - \cos \theta)b^2 & (1 - \cos \theta)bc - a \sin \theta \\ (1 - \cos \theta)ca - b \sin \theta & (1 - \cos \theta)bc + a \sin \theta & \cos \theta + (1 - \cos \theta)c^2 \end{pmatrix}$$

ただし,  $a^2 + b^2 + c^2 = 1$ .

(4) 平面  $ax+by+cz = 0$  に関する鏡映変換:  $S_{(a,b,c)} = \begin{pmatrix} 1 - 2a^2 & -2ab & -2ac \\ -2ab & 1 - 2b^2 & -2bc \\ -2ac & -2bc & 1 - 2c^2 \end{pmatrix}$

ただし,  $a^2 + b^2 + c^2 = 1$ .

問題 4.7. 空間における回転行列  $R_x(\theta), R_y(\theta), R_z(\theta), R_{(a,b,c);\theta}$  について,

$$R_{(1,0,0);\theta} = R_x(\theta), \quad R_{(0,1,0);\theta} = R_y(\theta), \quad R_{(0,0,1);\theta} = R_z(\theta)$$

が成り立つことを示しなさい.

問題 4.8 (対称移動を理解するための問題). 行列

$$S_{(a,b,c)} = \begin{pmatrix} 1 - 2a^2 & -2ab & -2ac \\ -2ab & 1 - 2b^2 & -2bc \\ -2ac & -2bc & 1 - 2c^2 \end{pmatrix}$$

(ただし,  $a^2 + b^2 + c^2 = 1$ ) について, 以下の問に答えなさい.

- (1)  $\vec{p} = (x, y, z)$  とおき,  $S_{(a,b,c)}\vec{p}$  を成分表示しなさい.
- (2) ベクトル  $(\vec{p} - S_{(a,b,c)}\vec{p})$  がベクトル  $(a, b, c)$  と平行であることを確かめなさい.
- (3) 点  $\vec{p}$  と点  $S_{(a,b,c)}\vec{p}$  の中点  $\frac{1}{2}(\vec{p} + S_{(a,b,c)}\vec{p})$  が平面  $ax + by + cz = 0$  上の点であることを確かめなさい.
- (4)  $S_{(a,b,c)}$  が直交行列であることを示しなさい.
- (5)  $S_{(a,b,c)}$  の行列式を求めなさい.