

1

(1) 連立1次方程式

$$\begin{cases} 2x + 3y - 4z = -3 \\ x + 2y - 3z = -3 \end{cases}$$

の解を求める. 拡大係数行列を行基本変形すると

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & -4 & -3 \\ 1 & 2 & -3 & -3 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & -2 & -3 \end{array} \right)$$

であるから, これは連立1次方程式

$$\begin{cases} x + z = 3 \\ +y - 2z = -3 \end{cases}$$

を意味するので, $z = t$ (t は任意の実数) とおくと, 解は $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ と書ける.

これは直線のパラメーター表示であり, 方向ベクトルは $(-1, 2, 1)$ (の定数倍) である.

(2) (1)の結果から, たとえば, $(3, -3, 0)$ など.(3) $\vec{n}_1 = (2, 3, -4)$, $\vec{n}_2 = (1, 2, -3)$ とすると, $\vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = (-1, 2, 1)$. したがって, \vec{n}_1 と \vec{n}_2 の両方に直交するベクトルは $(-1, 2, 1)$ (の定数倍) である.

(別解) l の方向ベクトルは \vec{n}_1, \vec{n}_2 の両方に直交するので, (1) と解は同じになる.

(部分点) (1)において, 連立1次方程式を解こうとしていれば1点. 連立1次方程式の解を正しく求めていれば, さらに1点.

2

$$A\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 & k & -1 \\ 2 & -2 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5k-3 \\ -10 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5k-3 \\ (-2) \times 5 \\ (-2) \times 2 \end{pmatrix}$$

であるから, $A\vec{v}$ と \vec{v} の第2成分, 第3成分をそれぞれ比べることにより, (2) 固有値は (-2) であることがわかる.

すると, 第1成分は $(-2) \times (-1) = 2$ となるはずなので, $5k-3 = 2$ より, (1) $k = 1$ であることがわかる.

(部分点) 固有値・固有ベクトルの定義式 $A\vec{v} = \alpha\vec{v}$ を書いていれば2点. その上で α を求めてい(るのに, それを固有値であると記述していなければ) 2点 (これは(2)の部分点). また, (2)において, A の(すべての)固有値を求めただけであれば2点.

3

(1) $x^2 - 4xy - 2y^2 = 1 \iff \begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 1$ である. 2次の項の係数行列

$\begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & -2 \end{pmatrix}$ の固有値は $2, -3$, 固有ベクトルはそれぞれ, $c \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$, $c \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ であるから,

それぞれノルムが 1 になるように正規化したベクトルを並べた行列 $P = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ に対して、

$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \end{pmatrix}$ と座標変換すれば、 $2\bar{x}^2 - 3\bar{y}^2 = 1$ となる (つまり、 α, β は $2, -3$ である)。

(2) $2x^2 + 3x + 2y + 3 = 0 \iff 2\left(x + \frac{3}{4}\right)^2 + 2\left(y + \frac{15}{16}\right) = 0$. したがって、適当に原点を平行移動すれば、 $Y = -X^2$ となる。これは 放物線 である。

(部分点) (1) で 2 次の項の係数行列の固有値を求めていれば 2 点、固有ベクトルはそれぞれ 1 点。直交行列、 α, β についてはそれぞれ 1 点。係数行列を間違えていても、固有値・固有ベクトルの求め方を修得していると思われる場合は計 4 点加点した。(2) の理由を「無心 2 次曲線だから」と書いた場合は 2 点 (たとえば $x^2 = 1$ も無心 2 次曲線だが、これは直線である)。

4

(1) 視点 V を同次座標で $(8 : -1 : -1 : 1)$ と表すと、透視投影 Φ_V は同次座標系において行列

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 8 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 8 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} \text{ の積として表される.}$$

(2) 点 A, B, C, D を同次座標でそれぞれ $(-1 : -2 : -3 : 1)$, $(-2 : -1 : 2 : 1)$, $(-3 : 3 : -2 : 1)$, $(-10 : -1 : 0 : 2)$ と表すと

$$\Phi_V(A) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 8 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 8 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -17 \\ -25 \\ 9 \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{17}{9} \\ -\frac{25}{9} \end{pmatrix}$$

$$\Phi_V(B) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 8 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 8 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -10 \\ 14 \\ 10 \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ \frac{7}{5} \end{pmatrix}$$

$$\Phi_V(C) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 8 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 8 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} -3 \\ 3 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 21 \\ -19 \\ 11 \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{21}{11} \\ -\frac{19}{11} \end{pmatrix}$$

$$\Phi_V(D) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 8 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 8 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} -10 \\ -1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -18 \\ -10 \\ 26 \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{9}{13} \\ -\frac{5}{13} \end{pmatrix}$$

となる。計算結果と図中の点の位置を比較することにより $\Phi_V(A)$ は (イ)、 $\Phi_V(B)$ は (ア)、 $\Phi_V(C)$ は (ウ)、 $\Phi_V(D)$ は (エ) であることがわかる。

(部分点) (2) で投影像を求めるために、4 次正方行列と点の同次座標との積を計算していれば各 1 点。計算結果が正しければ、2 点の配点とは別に各 1 点ずつ加点した。