

第4章

座標変換

座標系とは、平面や空間内の点に数の組を対応させる写像のことだった（第1章 1.1 参照）。座標系を定めるには、原点 O と基底 $\{\vec{e}_i\}$ が必要であり、このとり方は無限にあるので、座標系の定め方は一意ではない。ある座標系で座標 (x, y) である点 P は、別の座標系では (x', y') であるとするとき、 (x, y) と (x', y') はどのような関係式を満たすだろうか。これを座標系間の関係（原点の座標、基底の変換行列）を用いて表すことがこの章の目的である。

以下では内容をわかりやすくするために、平面 \mathbb{R}^2 の直交座標系の変換について述べる（空間の場合もまったく同様である）。つまり、平面上の点 O と正規直交基底^{*1} $\{\vec{e}_i\}_{i=1,2}$ によって定まる座標系 $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ の変換について考える。

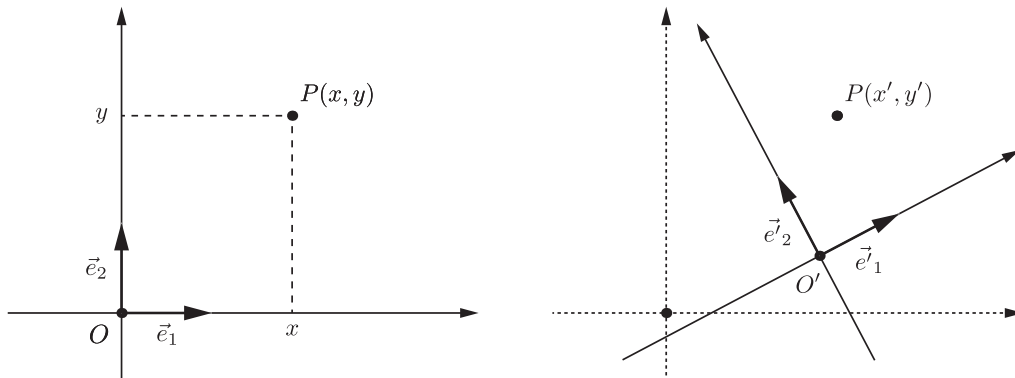


図 4.1 座標系が異なれば、点の座標も異なる

4.1 座標の平行移動

この節では、直交座標系 $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ に対し、原点 O を別の点 O' に変えた座標系 $\{O'; \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ を与え、この2つの座標系における座標の変換（関係）について考える。

^{*1} $\|\vec{e}_1\| = \|\vec{e}_2\| = 1$, かつ $\langle \vec{e}_1, \vec{e}_2 \rangle = 0$ を満たす平面ベクトルの組のこと。

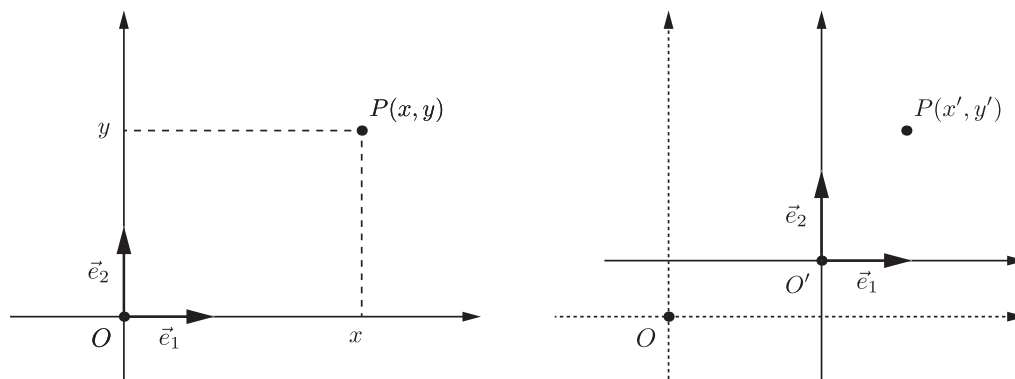


図 4.2 座標系が異なれば、点の座標も異なる

各座標系における点 P の座標をそれぞれ (x, y) , (x', y') とする。つまり、

$$\overrightarrow{OP} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2, \quad \overrightarrow{O'P} = x'\vec{e}_1 + y'\vec{e}_2.$$

点 O' の $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ における座標を (d_1, d_2) とする。つまり、

$$\overrightarrow{OO'} = d_1\vec{e}_1 + d_2\vec{e}_2.$$

このとき、

$$\begin{aligned} x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 &= \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OO'} + \overrightarrow{O'P} \\ &= (d_1\vec{e}_1 + d_2\vec{e}_2) + (x'\vec{e}_1 + y'\vec{e}_2) \\ &= (x' + d_1)\vec{e}_1 + (y' + d_2)\vec{e}_2. \end{aligned}$$

したがって、 $x = x' + d_1$, $y = y' + d_2$ を得る。

座標変換の公式 (原点の移動)

座標系 $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ において $P(x, y)$, 座標系 $\{O'; \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ において $P(x', y')$ とする。さらに、 $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ において $O'(d_1, d_2)$ であるとする。このとき、

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \end{pmatrix}$$

が成り立つ。

例 4.1. 座標系 $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ において、方程式 $y = 2x^2 - x + 1$ で与えられる放物線を C とする。座標系 $\{O'; \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ における C の方程式が $y' = ax'^2$ であるとき、定数 a と点 O' の座標系 $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ における座標を求めなさい。

解. 座標系 $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ における点 O' の座標を (d_1, d_2) とおくと、座標の変換公式より、

$$x = x' + d_1, \quad y = y' + d_2$$

となる。これを $y = 2x^2 - x + 1$ に代入すると

$$y' + d_2 = 2(x' + d_1)^2 - (x' + d_1) + 1 \iff y' = 2x'^2 + (4d_1 - 1)x' + (2d_1^2 - d_1 + 1 - d_2)$$

であるから、右辺の x' の係数と定数項が消えるように d_1, d_2 を定めればよい。

しかし、ここでは別の解法を用いる。 C の定義式の右辺をの右辺を平方完成すると

$$y = 2x^2 - x + 1 = 2\left(x - \frac{1}{4}\right)^2 + \frac{7}{8}$$

であるから、 $x - \frac{1}{4} = x'$ 、 $y - \frac{7}{8} = y'$ とおけば、 C の方程式は $y' = 2x'^2$ となる。上の式と座標変換の公式と比較することにより、 $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ における O' の座標が $\left(\frac{1}{4}, \frac{7}{8}\right)$ であることがわかる。

4.2 基底の変換

4.3 一般の座標変換