

1.2.5 空間ベクトルの外積

定義と性質

内積は2つのベクトルに対して実数を対応させる演算だったが、本小節で扱う外積は2つの空間ベクトルに対して空間ベクトルを対応させる演算である。

定義 1.5. 直交座標系を定めた空間のベクトル $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ に対し、

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{b} &= (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1) \\ &= \left(\det \begin{pmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{pmatrix}, \det \begin{pmatrix} a_3 & a_1 \\ b_3 & b_1 \end{pmatrix}, \det \begin{pmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{pmatrix} \right) \end{aligned} \quad (1.3)$$

を \vec{a} と \vec{b} の外積とよぶ。

座標空間の基本ベクトル $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ を形式的にスカラーとみなすと、 $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ と $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ の外積は

$$\vec{a} \times \vec{b} = \det \begin{pmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{pmatrix} \quad (1.4)$$

と表すこともできる。この形式的な表記は次の外積の性質を理解するのに有用である。

空間ベクトルの外積の性質

ベクトル $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ と実数 t について、以下が成り立つ。

(ep-1) $\vec{b} \times \vec{a} = -\vec{a} \times \vec{b}$. (交代性)

(ep-2) $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$. (和に関する線形性)

(ep-3) $(t\vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (t\vec{b}) = t(\vec{a} \times \vec{b})$. (スカラー倍に関する線形性)

(ep-4) $\langle \vec{a}, \vec{a} \times \vec{b} \rangle = 0$.

上記の性質はベクトルを成分表示して右辺と左辺を計算し、両者が等しくなることを示せばよい。しかし、外積の形式的表記 (1.4) を用いると行列式の性質から直ちに示すことができる。(ep-1) は「任意の2つの行、または列を入れ替えると行列式の値は (-1) 倍される」ことに、(ep-2) (ep-3) は行列式の行または列に関する線形性による。(ep-4) については、 $\langle \vec{a}, \vec{a} \times \vec{b} \rangle$ を計算してみると

$$\begin{aligned} \langle \vec{a}, \vec{a} \times \vec{b} \rangle &= a_1 \det \begin{pmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{pmatrix} + a_2 \det \begin{pmatrix} a_3 & a_1 \\ b_3 & b_1 \end{pmatrix} + a_3 \det \begin{pmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{pmatrix} \\ &= \det \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

となり、「ある2つの行、または列が同じであれば、その行列の行列式は0である」ことから、0となることがわかる。一般に $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$, $\vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$ に

対し,

$$\langle \vec{a}, \vec{b} \times \vec{c} \rangle = \det \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix} \quad (1.5)$$

が成り立つ. これを空間ベクトルの **3重積** という. 行列式の性質から, 3重積が次の等式を満たすことが直ちにわかる;

$$\langle \vec{a}, \vec{b} \times \vec{c} \rangle = \langle \vec{b}, \vec{c} \times \vec{a} \rangle = \langle \vec{c}, \vec{a} \times \vec{b} \rangle. \quad (1.6)$$

外積のノルムと向き

外積の性質 (ep-4) は「外積 $\vec{a} \times \vec{b}$ は \vec{a} と \vec{b} の両方に直交するベクトルである」ことを意味する. したがって, ノルムと向きがわかれば, 外積の完全な特徴付けが得られる.

外積のノルムについては次の事実が成り立つ.

定理 1.6. 空間ベクトル \vec{a}, \vec{b} の外積のノルム $\|\vec{a} \times \vec{b}\|$ は, \vec{a} と \vec{b} を2辺とする平行四辺形の面積に等しい.

Proof. \vec{a} と \vec{b} を2辺とする平行四辺形の面積は, \vec{a} と \vec{b} を2辺とする三角形の面積の2倍だから (1.2) より, $\sqrt{\|\vec{a}\|^2 \|\vec{b}\|^2 - \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle^2}$ に等しい. この式にベクトルの成分を代入して計算したものと, 外積の定義 (1.3) からノルムを計算した式とが等しいことを示せばよい (計算は省略する). \square

外積の向きを議論する前に, 「(順番付き) 3つの空間ベクトルの向き」という概念を定義する. まず, 空間の直交座標系を与える3つの基本ベクトル $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$ をこの順番で「右手系」となるように定める. これは右手の親指, 人差し指, 中指をそれぞれが互いに直交するようにまっすぐ伸ばしたとき, \vec{e}_1 を親指, \vec{e}_2 を人差し指, \vec{e}_3 を中指の向きとなるようにすることである. このような座標系において, 3つのベクトル $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ が右手系で

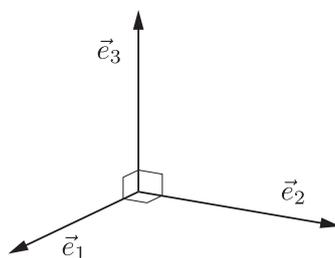


図 1.17 「右手系」の基本ベクトル

あるとは, 3重積 $\langle \vec{a}, \vec{b} \times \vec{c} \rangle$ が正であることと定義する.

零ベクトルでない2つの空間ベクトル \vec{a}, \vec{b} に対し, $\vec{a}, \vec{b}, \vec{a} \times \vec{b}$ の3重積は

$$\langle \vec{a}, \vec{b} \times (\vec{a} \times \vec{b}) \rangle = \langle \vec{a} \times \vec{b}, \vec{a} \times \vec{b} \rangle = \|\vec{a} \times \vec{b}\|^2 \geq 0$$

であるから、 $\vec{a} \times \vec{b} \neq \vec{0}$ ならば、 $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{a} \times \vec{b}\}$ は右手系の向きを持つ。これは、 \vec{a} から \vec{b} に向かって回転したとき*⁸、右ねじの進む方向が $\vec{a} \times \vec{b}$ であることを意味する。

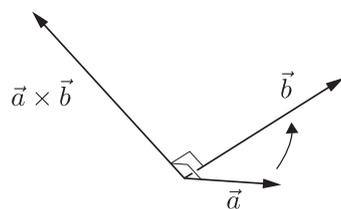


図 1.18 外積の向き

1.3 基底と座標系

*⁸ \vec{a} から \vec{b} への回転角が π より小さくなるように回転する。