

1

- (1) ベクトルのなす角と内積： $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$.
 $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ であるから，なす角は $\theta = \frac{\pi}{2}$ (つまり，直交する)．したがって， \vec{v} との内積が 0 となるベクトルを選べばよい.
(イ) と (ウ)
- (2) 原点を中心とする回転変換： $\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$.
 (ア) 回転角 $\theta = -\frac{\pi}{2}$ (イ) 鏡映変換 (エ) 回転角 $\theta = \frac{\pi}{6}$
(ア) と (エ)
- (3) 行列 A の固有ベクトルとは $A\vec{v} = k\vec{v}$ を満たすベクトル． $A\vec{v}$ を計算し， \vec{v} と比較し，定数倍の違いしかないものを選べばよい.
(ウ)
- (4) 行列式は固有値の (重複度込みの) 積となる．したがって，行列式が 0 となる行列を選べばよい (固有多項式を計算し，固有値を求めてもよい).
(イ)

2

- (1) 空間ベクトルの外積の計算. $\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$
- (2) 平面の媒介変数表示： $\vec{p} = \vec{a} + t\vec{v}_1 + s\vec{v}_2$;

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+t-s \\ -2+2s \\ 1+t+s \end{pmatrix} \quad (t, s \text{ は任意の実数})$$
- (3) 平面のベクトル方程式： $\vec{n} \cdot (\vec{p} - \vec{a}) = 0$ (法線ベクトルは，この場合 $\vec{n} = \vec{v}_1 \times \vec{v}_2$) ;

$$x + y - z = -2$$
- (4) 線形変換による図形の変換の問題.
 線形変換の性質から，平面 π 上の点 \vec{p} は $A\vec{p} = A\vec{a} + tA\vec{v}_1 + sA\vec{v}_2$ へ移る．しかし， $A\vec{v}_2 = \vec{0}$ であるので， π の像は

$$A\vec{a} + tA\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 4+2t \\ -8-2t \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -8 \\ -2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (t \text{ は任意の実数})$$
- である．これは 直線 である.
- $A\vec{v}_2 = \vec{0}$ であることを計算していて，かつ「直線に変換される」ことを述べて **3** 点.
 - 「直線」という記述はないが， $A\vec{a} + tA\vec{v}_1$ が正しく計算できていれば **2** 点.

情報数学 III 中間試験 解答

3 固有値・固有ベクトルを求める問題. 定義にしたがって計算すればよい.

(a) 固有多項式は $\Phi(t) = (t-1)(t+2)$. したがって, 固有値は 1, -2. (3 点)

1 に関する固有ベクトルは $c \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, -2 に関する固有ベクトルは $c \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ (c は 0 以外の任意の実数^{*1}). (それぞれ 2 点)

(b) 固有多項式は $\Phi(t) = (t-1)(t-2)^2$. したがって, 固有値は 1, 2. (6 点)

1 に関する固有ベクトルは $c_0 \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$, 2 に関する固有ベクトルは $c_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$
(c_i は 0 以外の任意の実数) (それぞれ 4 点).

^{*1} 任意定数の記述がない場合は不正解にすると, 11 月 2 日の授業で説明しました.