

1

- (1) ベクトルのなす角と内積： $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$ .  
 $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$  であるから，なす角は  $\theta = \frac{\pi}{2}$  (つまり，直交する)．したがって， $\vec{v}$  との内積が 0 となるベクトルを選べばよい.  
(イ) と (エ)
- (2) 原点を中心とする回転変換： $\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ .  
 (ア) 鏡映変換 (イ) 回転角  $\theta = -\frac{\pi}{2}$  (ウ) 回転角  $\theta = \frac{\pi}{4}$   
(イ) と (ウ)
- (3) 行列  $A$  の固有ベクトルとは  $A\vec{v} = k\vec{v}$  を満たすベクトル． $A\vec{v}$  を計算し， $\vec{v}$  と比較し，定数倍の違いしかないものを選べばよい.  
(ア)
- (4) 行列式は固有値の (重複度込みの) 積となる．したがって，行列式が 0 となる行列を選べばよい (固有多項式を計算し，固有値を求めてもよい).  
(ウ)

2

- (1) 空間ベクトルの外積の計算． $\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}$
- (2) 平面の媒介変数表示： $\vec{p} = \vec{a} + t\vec{v}_1 + s\vec{v}_2$  ;  

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+t-s \\ -2-2s \\ 1+t+s \end{pmatrix} \quad (t, s \text{ は任意の実数})$$
- (3) 平面のベクトル方程式： $\vec{n} \cdot (\vec{p} - \vec{a}) = 0$  (法線ベクトルは，この場合  $\vec{n} = \vec{v}_1 \times \vec{v}_2$ ) ;  

$$x - y - z = 2$$
- (4) 線形変換による図形の変換の問題.  
 線形変換の性質から，平面  $\pi$  上の点  $\vec{p}$  は  $A\vec{p} = A\vec{a} + tA\vec{v}_1 + sA\vec{v}_2$  へ移る．しかし， $A\vec{v}_2 = \vec{0}$  であるので， $\pi$  の像は  

$$A\vec{a} + tA\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -2t \\ -4-6t \\ 2+4t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -2 \\ -6 \\ 4 \end{pmatrix} \quad (t \text{ は任意の実数})$$
 である．これは 直線 である.  
 •  $A\vec{v}_2 = \vec{0}$  であることを計算していて，かつ「直線に変換される」ことを述べて **3** 点.  
 • 「直線」という記述はないが， $A\vec{a} + tA\vec{v}_1$  が正しく計算できていれば **2** 点.

情報数学 III 中間試験 解答

3 固有値・固有ベクトルを求める問題. 定義にしたがって計算すればよい.

(a) 固有多項式は  $\Phi(t) = (t+1)(t-2)$ . したがって, 固有値は -1, 2. (3 点)

-1 に関する固有ベクトルは  $c \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ , 2 に関する固有ベクトルは  $c \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  ( $c$  は 0 以外の任意の実数<sup>\*1</sup>). (それぞれ 2 点)

(b) 固有多項式は  $\Phi(t) = (t-2)(t-1)^2$ . したがって, 固有値は 2, 1. (6 点)

2 に関する固有ベクトルは  $c_0 \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ , 1 に関する固有ベクトルは  $c_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$   
( $c_i$  は 0 以外の任意の実数) (それぞれ 4 点).

---

\*1 任意定数の記述がない場合は不正解にすると, 11 月 2 日の授業で説明しました.