

数学クォータ科目「基礎数学Ⅰ」第1回

2次関数とそのグラフ

佐藤 弘康 / 日本工業大学 共通教育学群

今回の授業で理解してほしいこと

- 関数とは何か
- 関数のグラフとは何か
- 2次関数とそのグラフ（放物線）
- 2次関数の最大値・最小値

関数とは

- 2つの**変数** x, y がある.
 - 変数とは, いろいろな値をとる文字のこと.
 - 一方, 固定された値をとる文字のことを**定数**という.
- 変数 x の値を決めると, それに応じて y の値が決まるとき,

「 y は x の **関数** である」

という.

- このとき, $\begin{cases} x & \text{を独立変数} \\ y & \text{を従属変数} \end{cases}$ という.
- 変数 y が独立変数 x の関数であることを, 一般的に $y = f(x)$ と書く.
 - f は「 x に対して, $y(= f(x))$ を対応させる規則」と解釈できる.
 - 「 x の関数」とは「 x で記述される式 $f(x)$ 」と考えてよい.

関数の例

例 1) 円の半径と面積

- 半径が r の円がある.
- この円の面積を S とすると, $S = \pi r^2$ と表され, S は r の関数と考えることができる.

例 2) 直線上の等速運動

- 水平で曲がっていない道をまっすぐに等速度 v [m/s] で動く物体がある.
- 動き始めた地点から t [s] 後までにこの物体が動いた距離 (変位) を x [m] とすると, $x = vt$ と表され, x は t の関数と考えることができる.

関数の例

例3) 鉛直投げ上げ

- ある物体を初速度 v_0 [m/s] で真上（鉛直上向き）に投げる.
- t [s] 後の物体の位置（高さ）を y [m] とすると、 $y = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0t$ と表され、 y は t の関数となる（ただし、 g は重力加速度定数）.

1次関数と2次関数

定義

独立変数 x の関数 $y = f(x)$ が

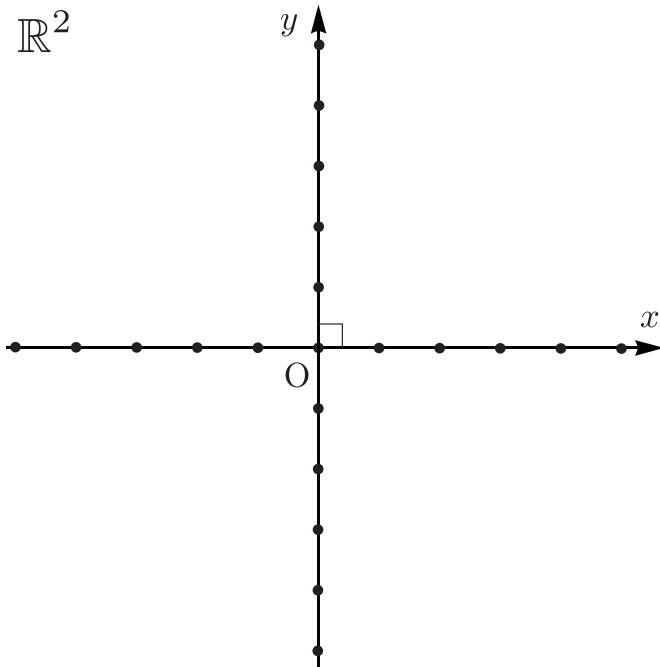
- $f(x) = ax + b$ と表されるとき, y を x の1次関数という.
- $f(x) = ax^2 + bx + c$ と表されるとき, y を x の2次関数という.

(a, b, c は定数)

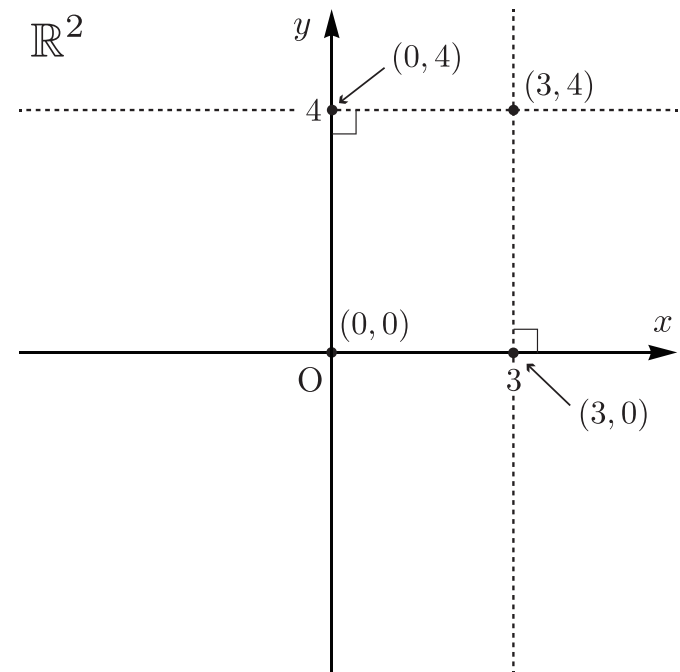
座標平面

- 関数 $y = f(x)$ があるとき, $x = \alpha$ に対して
 - 数 $y = f(\alpha)$ が定まる.
 - 数の組 $(\alpha, f(\alpha))$ が定まると考えてもよい. ← 点の座標を表す.
- 平面の点の座標とは, 平面の点の位置を 2つの数の組 として表したもののこと.

平面の直交座標系

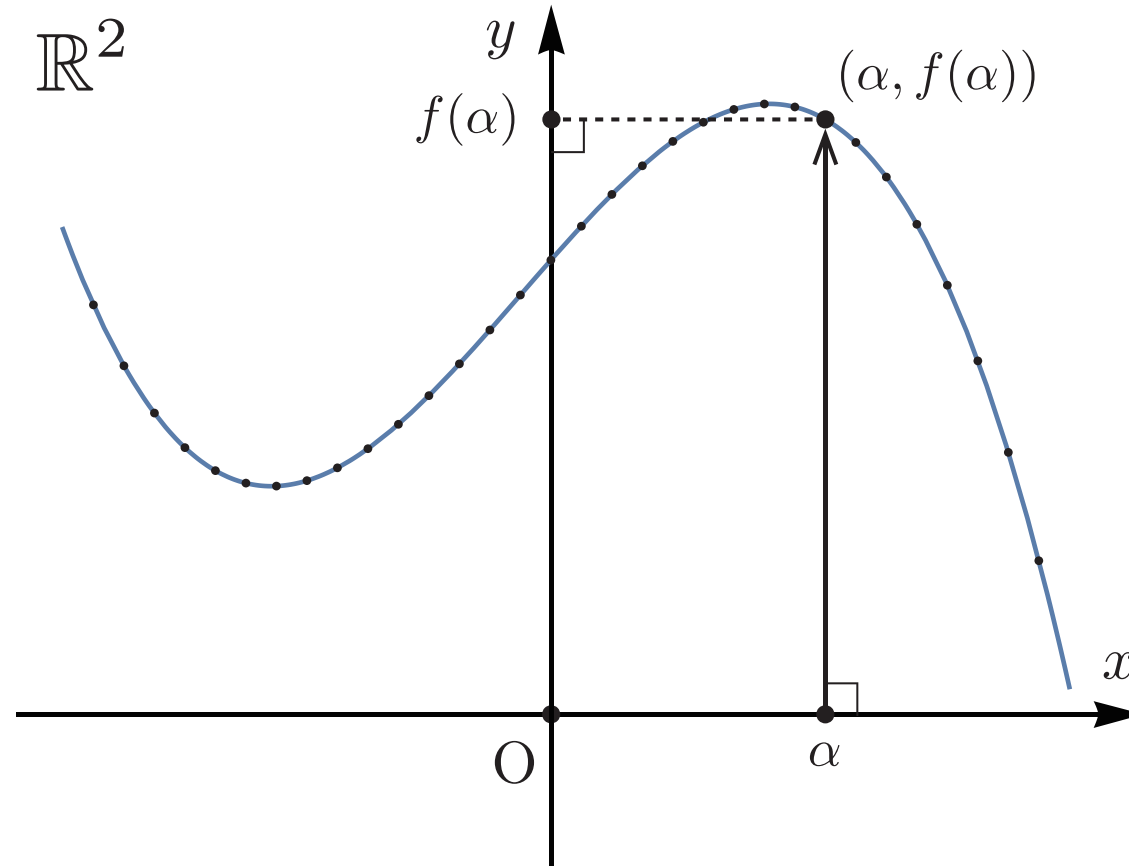


例) 座標 (3, 4) の点



関数のグラフとは

- 関数 $y = f(x)$ があるとき、 $x = \alpha$ を与えると、平面の点 $(\alpha, f(\alpha))$ が定まる. このような点の全体は、平面内の**曲線**をなす.

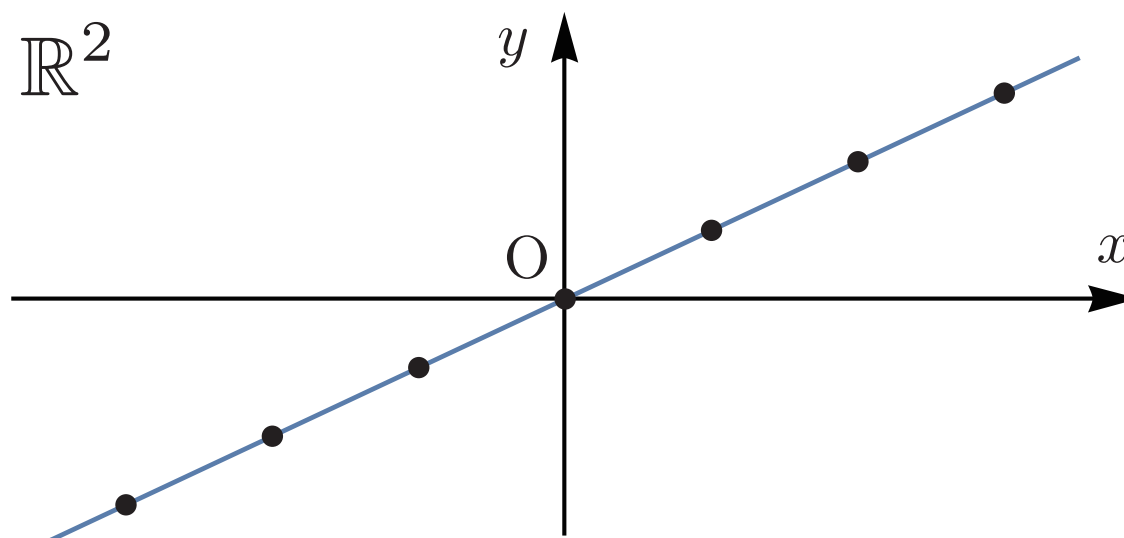


- この**曲線**を「関数 $y = f(x)$ の**グラフ**」という.

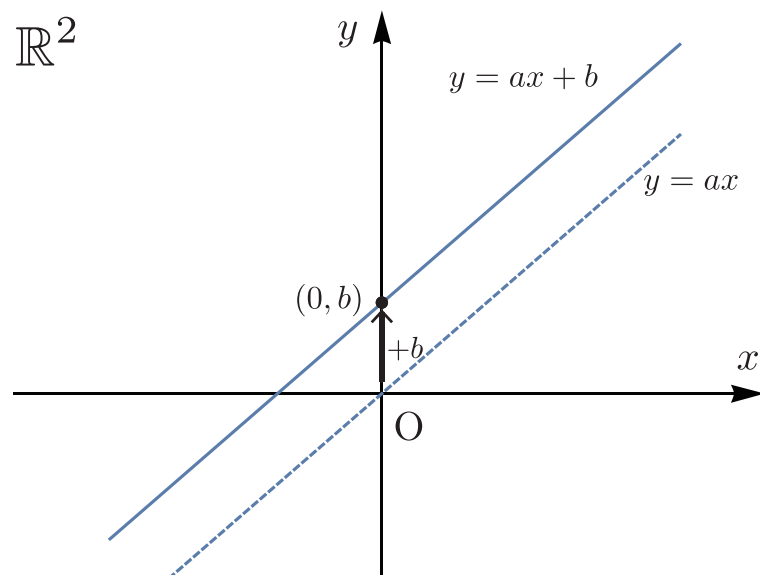
例) 1次関数のグラフ

例) $y = \frac{1}{2}x$

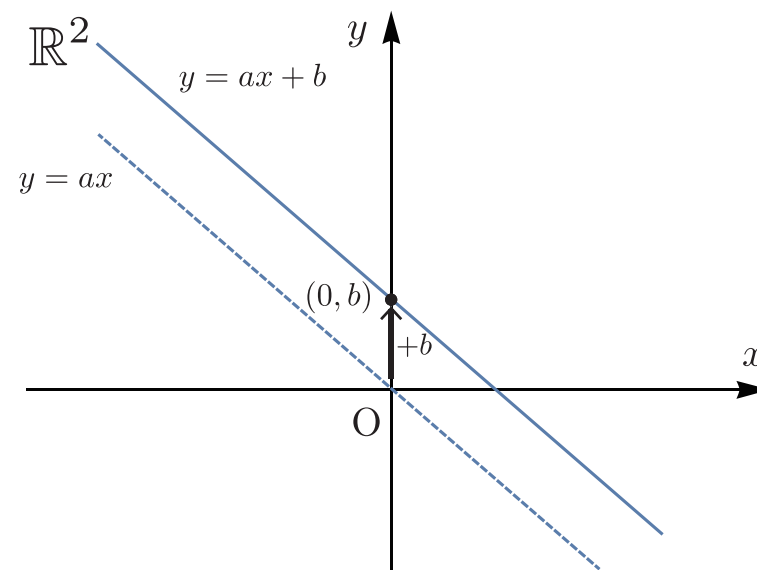
x	...	-3	-2	-1	0	1	2	3	...
y	...	$-\frac{3}{2}$	-1	$-\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{3}{2}$...
(x, y)	...	$(-3, -\frac{3}{2})$	$(-2, -1)$	$(-1, -\frac{1}{2})$	(0, 0)	$(1, \frac{1}{2})$	(2, 1)	$(3, \frac{3}{2})$...



1次関数のグラフは直線である



$a > 0$ の場合



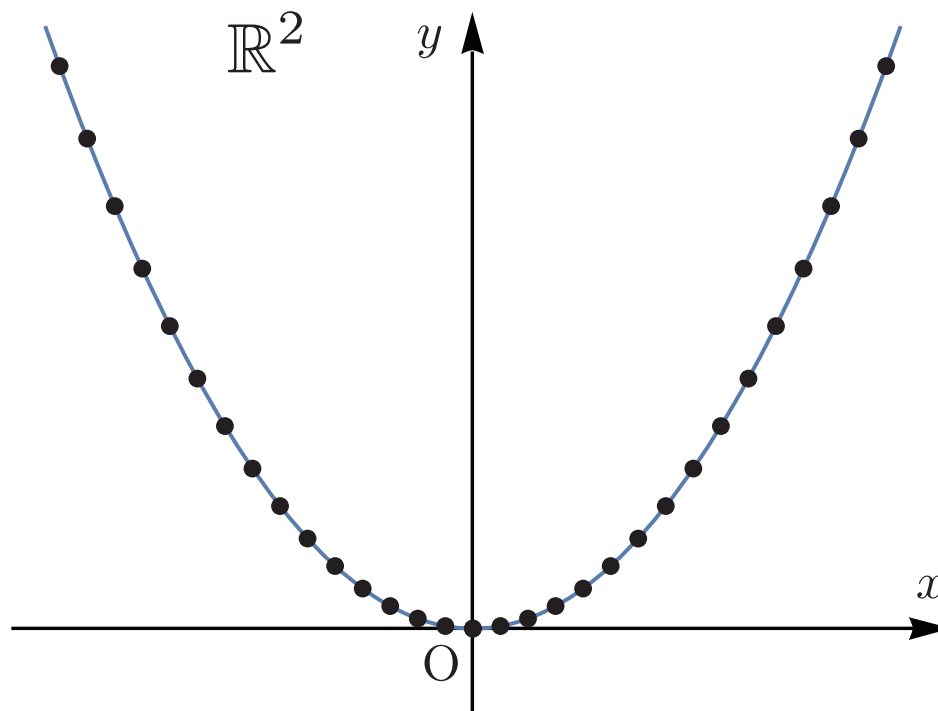
$a < 0$ の場合

- 関数 $y = ax$ のグラフは原点を通る直線となる。
 - x の係数 a を直線の「**傾き**」という。
 - $|a|$ の値が大きいほど、直線の勾配は急である。
- $y = ax + b$ は、 $y = ax$ と比べると、 x に対応する y の値が $+b$ だけ異なる。
→ $y = ax + b$ のグラフは、 $y = ax$ のグラフを平行移動した直線。
 - 関数のグラフと y 軸との交点の値 b のことを **y 切片** という。

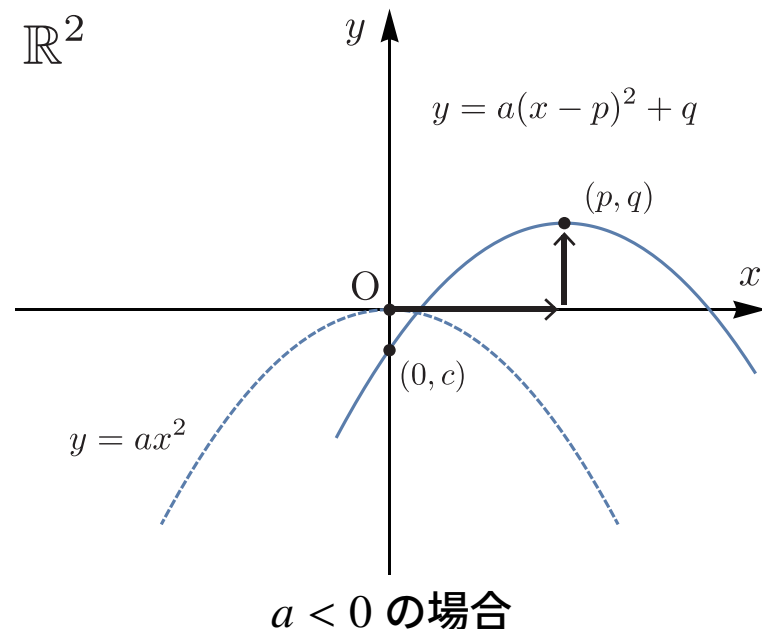
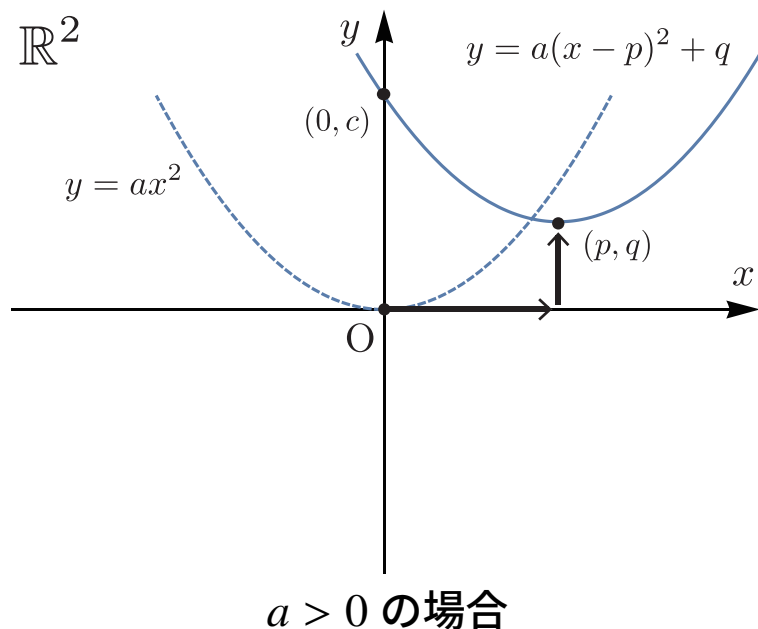
例) 2次関数のグラフ

例) $y = \frac{1}{2}x^2$

x	...	-3	-2	-1	0	1	2	3	...
y	...	$\frac{9}{2}$	2	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	2	$\frac{9}{2}$...



2次関数のグラフは放物線である



- 関数 $y = ax^2$ のグラフは原点を頂点とする放物線となる。
 - $a > 0$ のときは下に凸の放物線。
 - $a < 0$ のとき、上に凸の放物線。
- $y = ax^2 + bx + c \stackrel{\text{平方完成}}{=} a(x-p)^2 + q$ は、頂点が (p, q) の放物線となる。
 - $y = a(x-p)^2 + q$ のグラフは、 $y = ax^2$ のグラフを平行移動したもの。
 - y 切片は、 $c (= ap^2 + q)$ である。

$ax^2 + bx + c$ を $a(x - p)^2 + q$ に変形する (平方完成)

$$y = ax^2 + bx + c$$

$$= a \left(x^2 + \frac{b}{a} x \right) + c$$

$$= a \left(x^2 + 2 \cdot \frac{b}{2a} x \right) + c$$

$$= a \left\{ x^2 + 2 \cdot \frac{b}{2a} x + \left(\frac{b}{2a} \right)^2 - \left(\frac{b}{2a} \right)^2 \right\} + c$$

$$= a \left\{ \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \left(\frac{b}{2a} \right)^2 \right\} + c$$

$$= a \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \frac{b^2}{4a} + c$$

$$\text{例) } y = 2x^2 + 3x + 1$$

$$= 2 \left(x^2 + \frac{3}{2} x \right) + 1$$

$$= 2 \left(x^2 + 2 \cdot \frac{3}{4} x \right) + 1$$

$$= 2 \left\{ x^2 + 2 \cdot \frac{3}{4} x + \left(\frac{3}{4} \right)^2 - \left(\frac{3}{4} \right)^2 \right\} + 1$$

$$= 2 \left\{ \left(x + \frac{3}{4} \right)^2 - \frac{9}{16} \right\} + 1$$

$$= 2 \left(x + \frac{3}{4} \right)^2 - \frac{1}{8}$$

$y = a(x - p)^2 + q$ のグラフ

- $y = a(x - p)^2 + q$ を $y - q = a(x - p)^2$ と書くと、これは

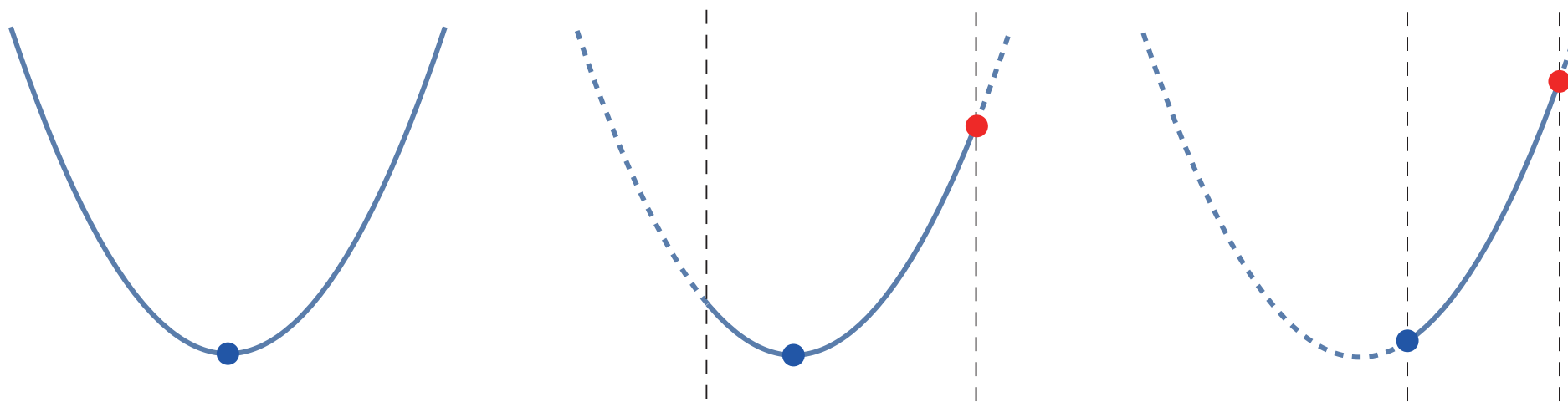
$$Y = aX^2$$

という形をしている。

- $X = 0$ のとき $x = p$ であり、 $Y = 0$ のとき $y = q$ である。

2次関数の最大値・最小値

- 「 M が関数 $f(x)$ の最大値（または最小値）である」とは、
 - $M = f(a)$ となる $x = a$ が存在し、かつ
 - $f(x) \leq M$ （または $f(x) \geq M$ ）が成り立つ。
- 2次関数 $f(x)$ を実数全体で考えているときは、
 - 下に凸ならば、頂点の y 座標が $f(x)$ の最小値（最大値は存在しない）。
 - 上に凸ならば、頂点の y 座標が $f(x)$ の最大値（最小値は存在しない）。
- x の範囲が制限されているときは？



まとめと復習（と予習）

- 関数とは何ですか？ 関数のグラフとは何ですか？
- 2次関数とはどのような関数ですか？
- 2次関数のグラフはどのような曲線ですか？
 - $y = ax^2$ のグラフを描けますか？
 - $ax^2 + bx + c$ を $a(x - p)^2 + q$ の形に変形できますか？
 - 放物線の頂点, y 切片, (上と下) どちらに凸かの情報から, 2次関数の式が導けますか？
- 2次関数の最大値, 最小値を求めることができますか？

教科書 p.14~17, 20

問題集 5, 7~9 (式の計算に不安なひとは 1~3, 6 も)

予習 問題集 3, 4