

関数のグラフ

数学クォータ科目 補助教材

佐藤弘康 / 日本工業大学 共通教育学群

(復習) 関数とは

- 2つの変数 x, y があり, 変数 x の値を決めると, それに応じて y の値が決まるとき, 「 y は x の関数である」という.
- x がとる値の範囲のことを定義域という.
- 変数 y が独立変数 x の関数であることを, 一般的に $y = f(x)$ と書く.
 - f は 「 x に対して, $y(= f(x))$ を対応させる規則」と解釈できる.
 - 「 x の関数」とは 「 x で記述される式 $f(x)$ 」 と考えてよい.

例) (1) 1次関数: $f(x) = ax + b$

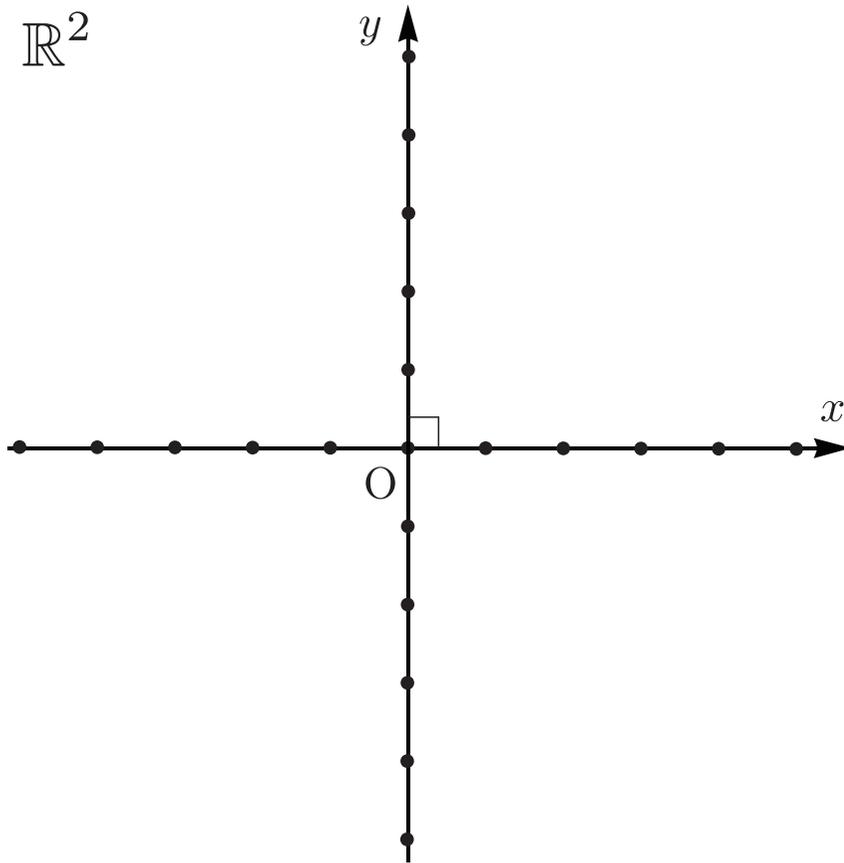
(2) 2次関数: $f(x) = ax^2 + bx + c$, (a, b, c は定数)

- 関数 $y = f(x)$ があるとき,
 - $x = \alpha$ に対して, 数 $y = \beta (= f(\alpha))$ が定まる.
 - $x = \alpha$ に対して, 数の組 $(\alpha, f(\alpha))$ が定まる. ← 点の座標

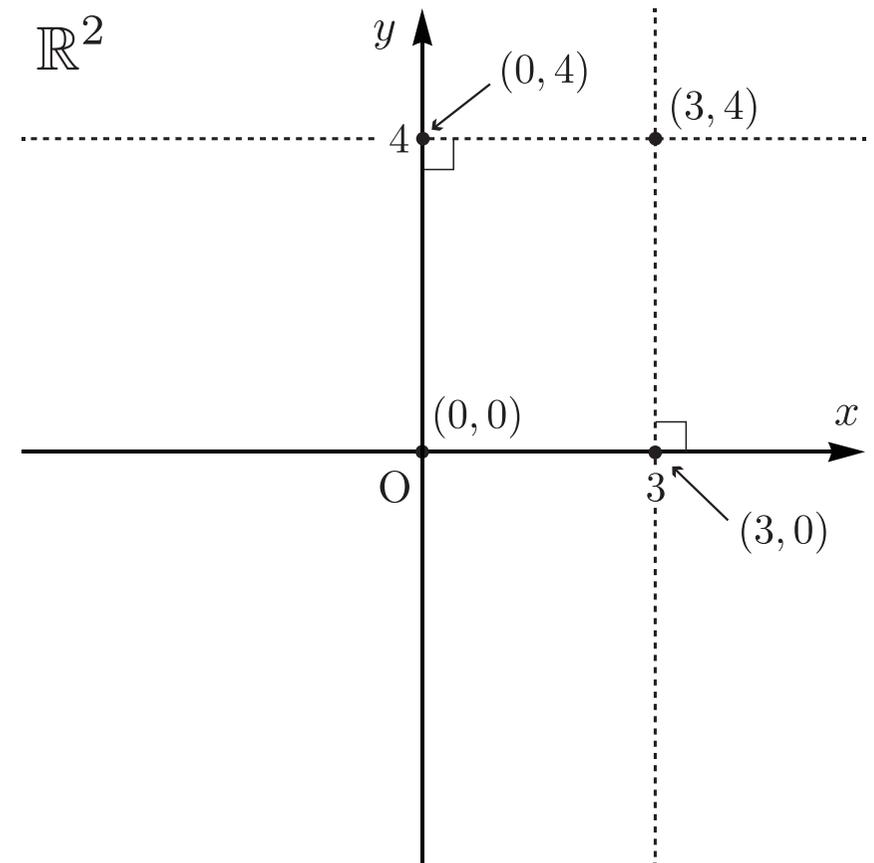
(復習) 平面の点の座標とは

- 平面の点の**座標**とは、平面の点の位置を2つの数の組として表したもののこと。
- 座標を定めるためには、平面に2つの座標軸を定める必要がある。

平面の直交座標系

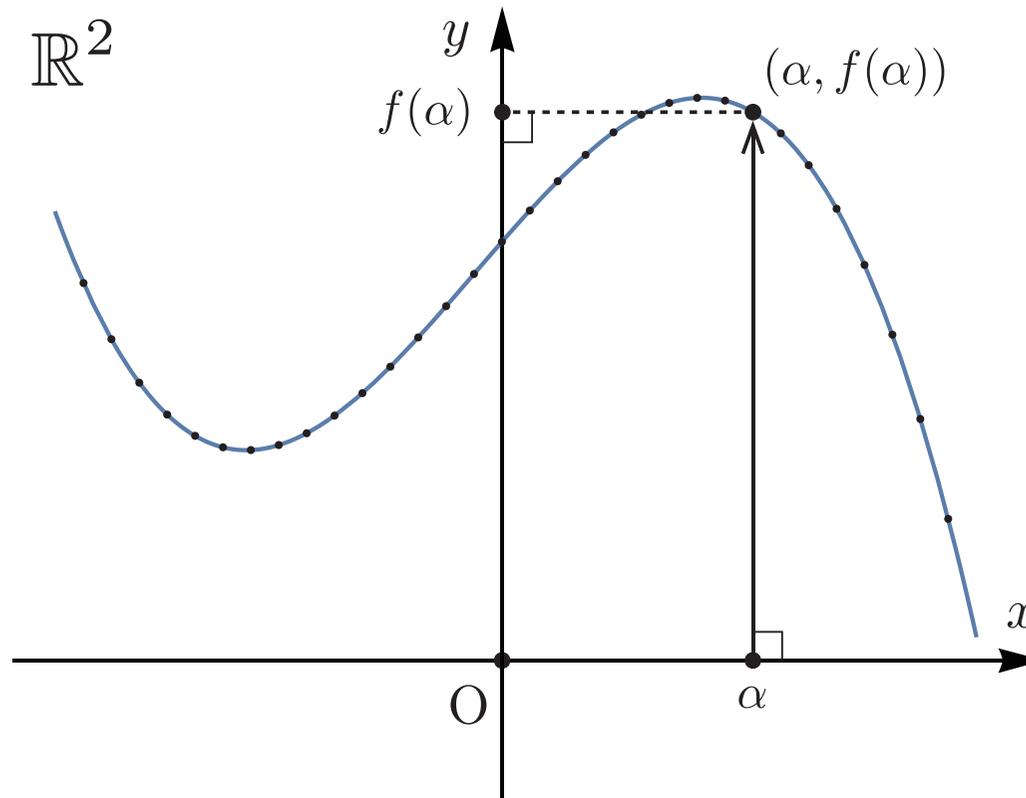


例) 座標 (3, 4) の点



関数のグラフとは

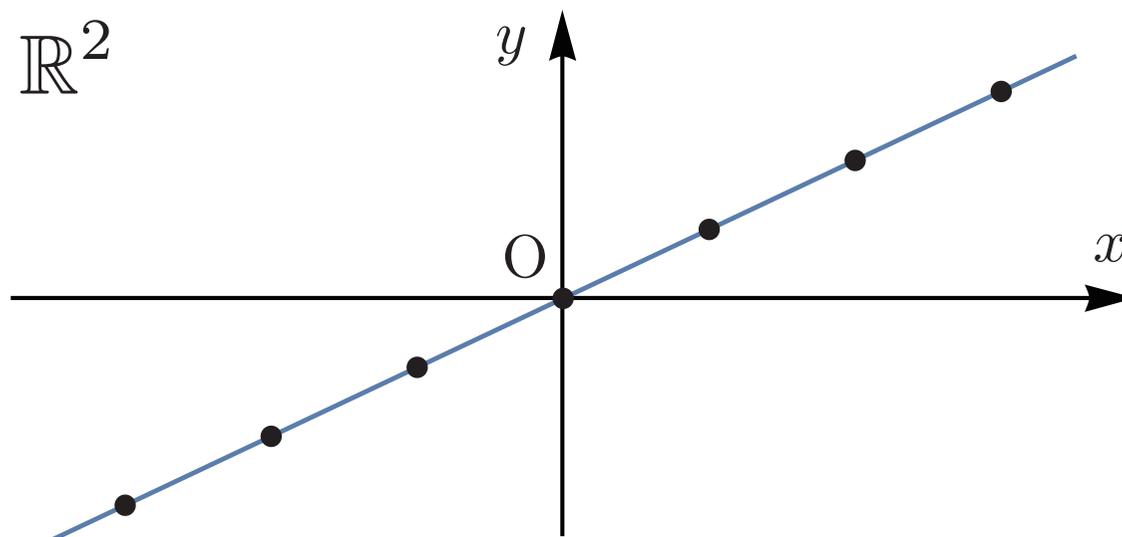
- 関数 $y = f(x)$ があるとき、定義域内の値 $x = \alpha$ を与えると、平面の点 $(\alpha, f(\alpha))$ が定まる。このような点の全体は、平面内の曲線をなす。
- この曲線を、「関数 $y = f(x)$ の**グラフ**」という。



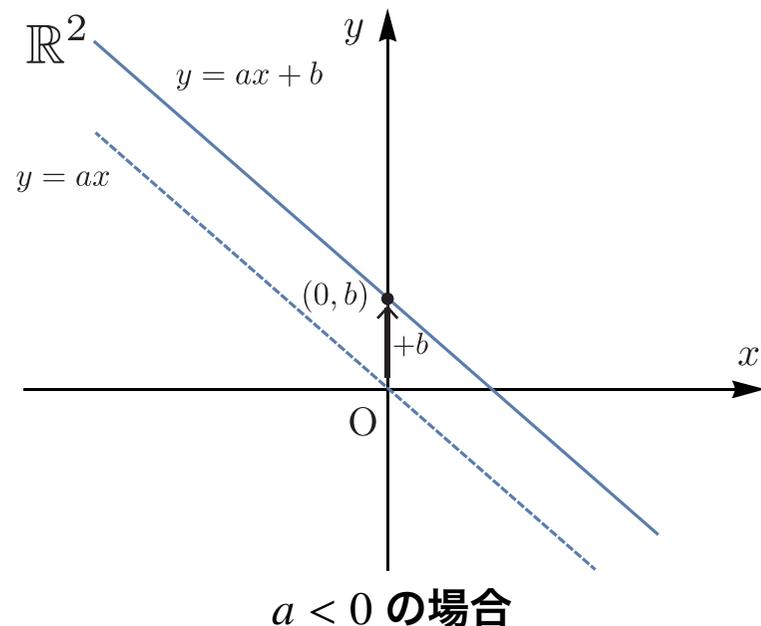
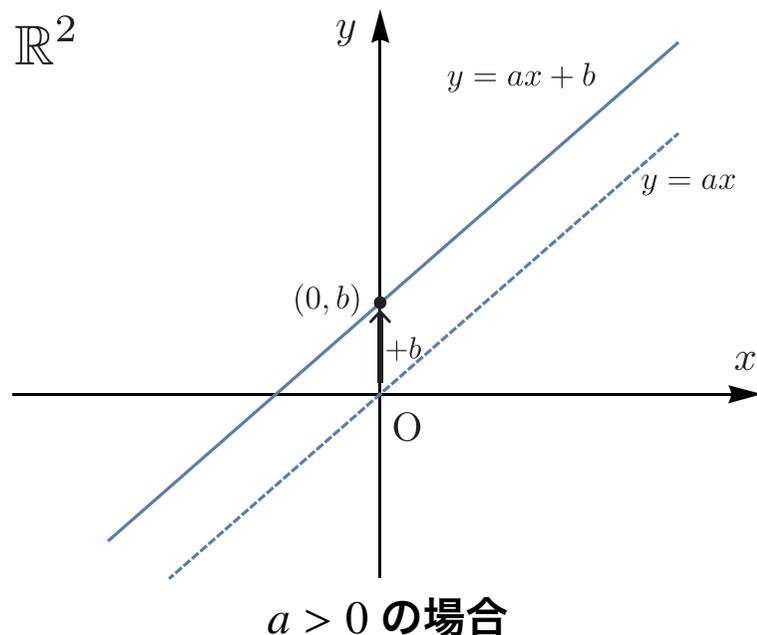
1 次関数のグラフ (1)

例) $y = \frac{1}{2}x$

x	...	-3	-2	-1	0	1	2	3	...
y	...	$-\frac{3}{2}$	-1	$-\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{3}{2}$...
(x, y)	...	$(-3, -\frac{3}{2})$	$(-2, -1)$	$(-1, -\frac{1}{2})$	$(0, 0)$	$(1, \frac{1}{2})$	$(2, 1)$	$(3, \frac{3}{2})$...



1 次関数のグラフ (2)

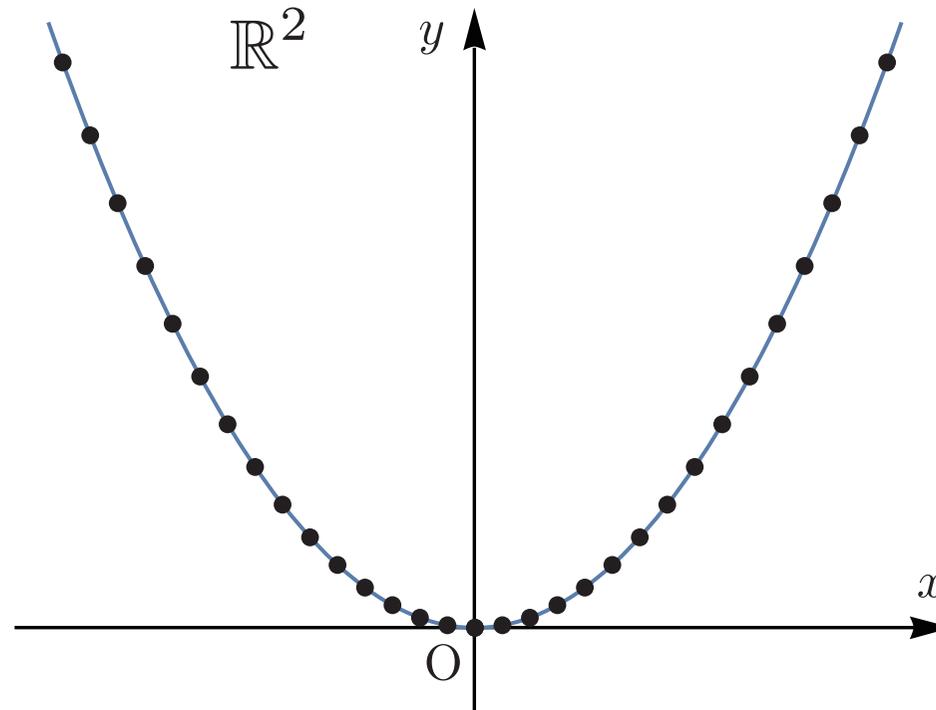


- 関数 $y = ax$ のグラフは原点を通る直線となる。
 - x の係数 a を直線の「**傾き**」という。
 - $|a|$ の値が大きいほど、直線の勾配は急である。
- $y = ax + b$ は、 $y = ax$ と比べると、 x に対応する y の値が $+b$ だけ異なる。
→ $y = ax + b$ のグラフは、 $y = ax$ のグラフを平行移動した直線。
 - 関数のグラフと y 軸との交点の値 b のことを **y 切片** という。

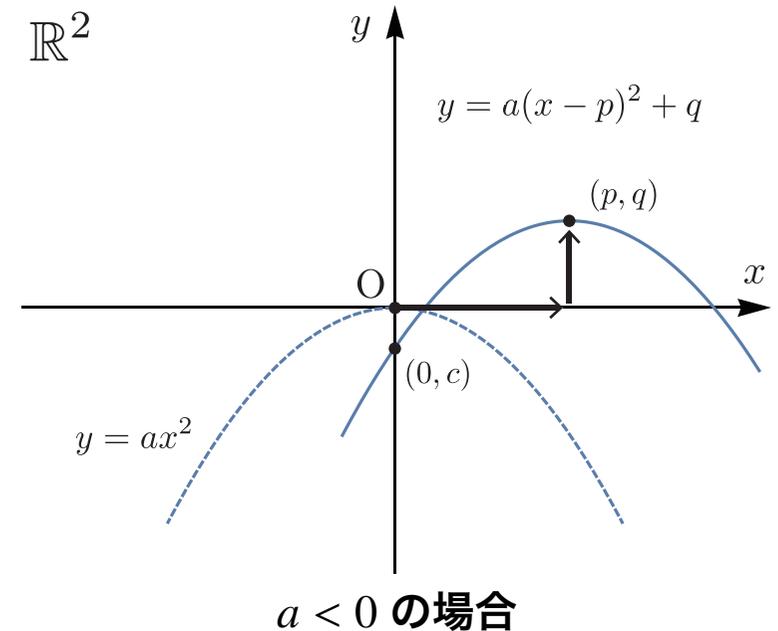
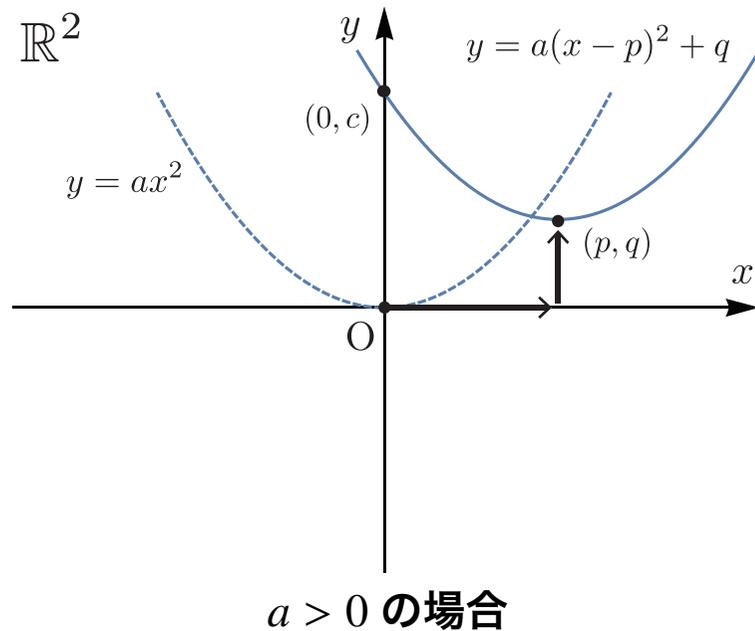
2次関数のグラフ (1)

例) $y = \frac{1}{2}x^2$

x	...	-3	-2	-1	0	1	2	3	...
y	...	$\frac{9}{2}$	2	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	2	$\frac{9}{2}$...



2次関数のグラフ (2)



- 関数 $y = ax^2$ のグラフは原点を頂点とする放物線となる。
 - $a > 0$ のときは下に凸の放物線。
 - $a < 0$ のとき、上に凸の放物線。
- $y = ax^2 + bx + c \stackrel{\text{平方完成}}{=} a(x-p)^2 + q$ は、頂点が (p, q) の放物線となる。
→ $y = a(x-p)^2 + q$ のグラフは、 $y = ax^2$ のグラフを平行移動した放物線。
 - y 切片は、 $c (= ap^2 + q)$ である。