

1 $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}, \vec{r} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ とする. 次の間に答えなさい.

(1) ベクトル $\vec{a} + 2\vec{b} - \vec{r}$ の 成分 と 大きさ を求めなさい.

$$\begin{aligned} \vec{a} + 2\vec{b} - \vec{r} &= \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 6 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 8 \\ 1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

大きさは $\sqrt{8^2 + 1^2} = \sqrt{64 + 1} = \sqrt{65}$.

(2) \vec{a} と \vec{b} のなす角を θ とするとき, $\cos\theta$ の値を求めなさい.

$$\begin{aligned} |\vec{a}| &= \sqrt{1^2 + (-1)^2} = \sqrt{1 + 1} = \sqrt{2}, \\ |\vec{b}| &= \sqrt{3^2 + 2^2} = \sqrt{9 + 4} = \sqrt{13}, \\ \vec{a} \cdot \vec{b} &= 1 \cdot 3 + (-1) \cdot 2 = 3 - 2 = 1. \\ \therefore \cos\theta &= \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}||\vec{b}|} = \frac{1}{\sqrt{2} \cdot \sqrt{13}} = \frac{1}{\sqrt{26}}. \end{aligned}$$

(3) $\vec{a} + k\vec{b}$ と $\vec{a} - \vec{b}$ が直交するような k の値 を求めなさい.

$(\vec{a} + k\vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) = 0$ となるような k の値を求めればよい. 内積の演算規則より,

$$\begin{aligned} (\vec{a} + k\vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) &= \vec{a} \cdot \vec{a} + (k-1)\vec{a} \cdot \vec{b} - k\vec{b} \cdot \vec{b} \\ &= |\vec{a}|^2 + (k-1)\vec{a} \cdot \vec{b} - k|\vec{b}|^2 \\ &= (\sqrt{2})^2 + (k-1) \times 1 - k(\sqrt{13})^2 \\ &= 2 + k - 1 - 13k = 1 - 12k. \end{aligned}$$

よって, $k = \frac{1}{12}$ である.

(4) $3\vec{x} - 2\vec{y} = \vec{a}, \vec{x} - \vec{y} = \vec{b}$ を満たす \vec{x}, \vec{y} を求めなさい.

ベクトルを形式的にただの文字とみなし, 連立方程式

$$\begin{cases} 3\vec{x} - 2\vec{y} = \vec{a} \\ \vec{x} - \vec{y} = \vec{b} \end{cases} \quad \text{すなわち} \quad \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x} \\ \vec{y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vec{a} \\ \vec{b} \end{pmatrix}$$

を解けばよい.

$$\begin{pmatrix} \vec{x} \\ \vec{y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} \vec{a} \\ \vec{b} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{a} \\ \vec{b} \end{pmatrix}$$

$$\text{より, } \vec{x} = \vec{a} - 2\vec{b} = \begin{pmatrix} -5 \\ -5 \end{pmatrix}, \vec{y} = \vec{a} - 3\vec{b} = \begin{pmatrix} -8 \\ -7 \end{pmatrix}.$$

2 次の間に答えなさい.

$$(1) \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ -2 & 2-x \end{vmatrix} = 0 \text{ を満たす } x \text{ を求めなさい.}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 4 \\ -2 & 2-x \end{vmatrix} = 1 \times (2-x) - 4 \times (-2) = 2-x+8 = 10-x.$$

よって, 上記の行列式が 0 となるのは, $x = 10$ のときである. (部分点なし)

$$(2) \begin{vmatrix} 1 & 3 & -2 \\ -2 & -6 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \end{vmatrix} = 0 \text{ である. その理由を述べなさい.}$$

第 1 行と第 2 行が比例している, つまり, 第 2 行は第 1 行の (-2) 倍なので, 行列式の性質より, 行列式の値は 0 となる.

【別解】サラスの公式等を用いて, 実際に行列式の値を計算してもよい.

$$(3) \begin{vmatrix} 1 & 3 & -2 \\ -2 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \end{vmatrix} \text{ を求めなさい.}$$

サラスの公式を用いて求めてもよいが, ここでは, 行列式の性質を用いた計算例を述べる.

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 & -2 \\ -2 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 1 & 3 & -2 \\ -2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= 2 \begin{vmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 0 & 9 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= 2 \times 9 \begin{vmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= 2 \times 9 \begin{vmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= 18 \times 1 \times 1 \times 1$$

$$= 18.$$

(サラスの公式のみを用いて計算している場合は部分点なし)

- 3 行列 $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$ によって表される 1 次変換を f とし、行列 $B = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$ によって表される 1 次変換を g とする。次の間に答えなさい。

(1) f による点 $P(3, 2)$ の像を求めなさい。

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

よって、求める像は 点 $(9, 4)$ である。

(部分点なし)

(2) g による点 Q の像が点 $P(3, 2)$ であるとする。このとき、点 Q の座標を求めなさい。

仮定より、 $g(Q) = P$ であるから、 $Q = g^{-1}(P)$ である。

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} 11 \\ 1 \end{pmatrix}$$

より、点 Q の座標は、 $(\frac{11}{7}, \frac{1}{7})$ である。

(3) 合成変換 $f \circ g$ による点 $P(3, 2)$ の像を求めなさい。

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 9 \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} 31 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

- 4 1 次変換 f によって、点 $(1, 1)$ は点 $(1, -2)$ に移り、点 $(1, -1)$ は点 $(3, 1)$ に移るとする。このとき、 f を表す行列を求めなさい。

f を表す行列を A とすると、仮定より、

$$A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad A \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix},$$

すなわち、

$$A \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$$

が成り立つ。よって、

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} \\ = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \\ = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} -4 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix}.$$

- 5 行列 $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$ によって表される 1 次変換を f とする。 f の逆変換 f^{-1} があれば、 f^{-1} を表す行列を求めなさい。

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = 1 \times 2 - 2 \times 3 = 2 - 6 = -4 \neq 0$$

より、 f の逆変換は存在する。 f^{-1} を表す行列は

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}^{-1} = -\frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} -2 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}.$$

- 6 xy -平面内の方程式 $2x - 3y = 4$ で表される直線を l とする。次の行列によって表される 1 次変換によって、 l がどのような図形に移るか詳細に述べなさい。

$$(1) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$$

方程式 $2x - 3y = 4$ において、 $y = 2t$ とおくと

$$2x = 3 \times 2t + 4 = 2(3t + 2) \quad \therefore x = 3t + 2$$

となるので、直線 l 上の点は $(3t + 2, 2t)$ と表すことができる。これを 1 次変換すると

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3t + 2 \\ 2t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7t + 2 \\ 13t + 6 \end{pmatrix}, \\ \therefore \begin{cases} X = 7t + 2 \\ Y = 13t + 6 \end{cases}$$

となる。この 2 式から t を消去すると

$$13X - 7Y = 2 \times 13 - 6 \times 7 = 26 - 42 = -16$$

となる。よって、 l の像は 直線 $13x - 7y = -16$ である。

$$(2) \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ -4 & 6 \end{pmatrix}$$

(1) と同様に直線 l 上の点を $(3t + 2, 2t)$ と表し、1 次変換すると

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ -4 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3t + 2 \\ 2t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -8 \end{pmatrix}$$

となるので、 l の像は 点 $(4, 8)$ である。

配点

- 各問 3 点とする (3 点 \times 14 問。ただし点数の上限は 40 点)。
- 軽微な計算間違いがあっても、概ね考え方が正しければ 2 点加点する (つまり、1 点減点)。